

Mascotas y otros animales

Lamentablemente, las mascotas pueden empeorar el asma, si usted es alérgico a ellos. Los animales que pueden actuar como provocadores del asma incluyen:

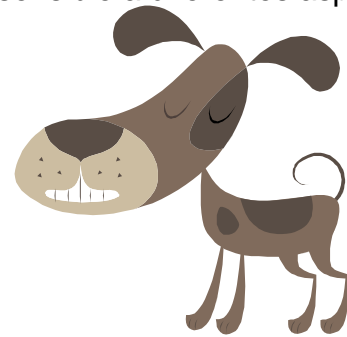
- Gatos
- Perros
- Gerbos y hámsters/marmotas
- Conejos
- Ratones, ratas, y cobayas
- Ave
- Caballos



Frecuentemente uno piensa que el pelo o plumas son los que desencadenan los síntomas en personas asmáticas. Pero, de hecho, si usted es asmático, usted puede ser sensible a diferentes aspectos de un animal.

Ejemplos:

- Caspa (partículas de la piel)
- La saliva
- Aceite de secreciones
- La orina o heces



Si usted tiene un animal en su casa y su médico de familia o alergista determina que es un provocador de sus síntomas asmáticos, **se recomienda** que retire/saque el animal de su casa. La eliminación de una mascota de la casa es el método más eficaz para evitar el control del asma.

Si usted decide mantener sus mascotas a pesar de que usted es alérgico, usted esta aumentando la gravedad de su asma con el paso del tiempo. No hay tal cosa como un perro o gato libre de alergias. Todos los animales arrojan caspa. Reduciendo su exposición a los alergenos causado por los animales es la forma más eficaz para ayudar su asma.

Si no puede eliminar la mascota de la casa, trate estas estrategias para reducir su exposición:

- Si el animal es un gato o un perro, que otra persona lo bañe dos veces por semana.
- Quite las alfombras del hogar (especialmente en el dormitorio).
- Limpie la casa (Especialmente su dormitorio) con frecuencia utilizando una aspiradora equipada con un filtro especial (HEPA) o con un sistema de aspiración central con extractor al exterior.
- Cubre los colchones y almohadas con forros que no permiten el paso del polvo (impermeable a los alergenos) que tengan un cierre.
- No permitir el animal en su habitación. Manténgalo fuera de los muebles tapizados, y lejos de las alfombras y otras superficies suaves donde los alergenos se pueden acumular.
- Use un purificador de aire HEPA en su dormitorio.